

征服者

一帮助

显示有关游戏的帮助文件。

征服者/操控小船以攻占敌方领土。使用按2、4、6、8等键来移动方向，使用键可以暂停游戏。请注意！不要让敌人撞上你的或是横越你的航行路线。

一新游戏

开始玩新游戏。

一当前游戏

继续上一次未完的游戏，相当于在自动存储以后进行载入游戏，但只有一个存储位置，按存储的先后，游戏自动被覆盖。

一最高分

显示该游戏的最高分。

一音响设置

可设置游戏时的提示声音。

拼图

一9格入门

- **新游戏：**开始玩新游戏。
- **帮助：**显示有关游戏的帮助文件。
借助于移动光标（对应键2、4、6、8），通过尽可能少的格子移动步数，顺序拼放好所有的小格子。如果有多个可移动的小格子，可按5键选择要移动的格子，并按需要的方向键加以确认。

按键可得到解答。

- **当前游戏：**继续上一次未完的游戏，相当于在自动存储以后进行载入游戏，但只有一个存储位置，按存储的先后，游戏自动被覆盖。
- **最高分：**显示该游戏的最高分。

16格中级、25格中级和甜心困难极菜单选项同9格入门。

助手

此项用于管理一些日常使用工具：日志、提醒、计算器、汇率换算、闹钟、计时器和健康情报。

日志

此项用于将进行的旅游、会议、生日、约会等事件。

一日历菜单

• 添加事件

此项可以添加各种类别的新事件。选定事件类型（以约会为例）后按键可进行以下操作：

- **题目：**可编辑新事件名。
- **描述：**此项可增加对事件的说明。
- **日期：**定义事件日期。
- **起始时间：**定义事件开始时间。
- **结束时间：**定义事件的结束时间。
- **闹钟：**设置好起始时间与日期后，闹钟功能可用（否则不能输入），可以设置事件开始时间前何时进行闹铃提醒：

在起始时间、无、5分钟之前、半小时之前、1小时之前、1天之前。

- **定期：**此项不一定所有事件都有，取决于您的事件类别。您可以选择您的事件的重复周期：无、每年、每月、每2个星期、每周、周末、工作日、每天。
- **储存：**保存事件。
- **清除**
此项让您您可以清除当前时间以前：一天、一星期或一个月的事件。
- **内存**
此项让您您可以查看多媒体信息、电话本、声音、图像、日志和照片的储存情况，显示各项占手机总可用容量的百分比（近似值）。
- **删除全部**
删除全部的事件。
- **类别**
此项允许您查看事件类别及更改各类别的音调。类别有约会、会议、生日、事件、假日、旅游、未知。